



تهیه و تنظیم : خانم ها آناهیتا محفوظی ، شهربانو فیروزی

استان سمنان ، شهرستان مهدیشهر

پاییز ۹۹

شهروند الکترونیکی ۲



برخی از شایستگی‌هایی که در این پودمان به دست می‌آورید:

ویرایش تصاویر، تهیه آلبوم تصاویر؛

تولید فیلم کوتاه؛

تبدیل قالب‌های مختلف تصویر، صدا و ویدئو به قالب‌های رایج و کاربردی؛

اجرای فایل‌های پویا نمایی؛

پشتیبان‌گیری از فایل‌های چند رسانه‌ای؛

رعایت نکات ایمنی و بهداشتی در انجام کارها؛

کار گروهی، مسئولیت‌پذیری و مدیریت منابع و فناوری اطلاعات و ارتباطات؛

رعایت اخلاق حرفه‌ای (مانند حقوق مولفین) در فضای مجازی



در طول تاریخ، تاثیر پیشرفت فناوری بر ابزار های اطلاع رسانی موجب افزایش جذابیت و مخاطبان پیام بوده است. این روند را میتوان در پیشرفت فناوری در وسایلی مانند: رایانه، تلفن همراه ، رسانه قابل حمل و شبکه های ماهواره ای مشاهده کرد.

تهیه خبر و گزارش از فعالیت ها تا تبلیغات کالا نه تنها بر مشتریان کالا می افزاید بلکه قدرت انتخاب مشتریان را نیز بالا میبرد بلکه قدرت انتخاب مشتریان را نیز بالا میبرد؛ این تاثیرات متقابل باعث شده است که بازار تبلیغات روز به روز دنبال جذابیت بیشتر به منظور اثر بخشی بیشتر باشد. این تبلیغات میتواند آگاهی کالا، ارائه آمار و گزارش از عملکرد یک سازمان باشد.

امروز تبلیغات ساده و گزارش متنی دیگر جذابیت چندانی ندارد، زیرا ابزار چند رسانه ای توانسته مخاطبان بیشتری جذب کند. استفاده از رسانه های مختلف مانند: تصویر، صدا، پویانمایی و متن در کنار یک دیگر برای انتقال بهتر پیام را چند رسانه ای می گویند. در واقع چند رسانه ای، یک ابزار بسیار اثر برای بیان ایده ها و نمایش اطلاعات به صورت جذاب است. گزارش چند رسانه ای که از ترکیب متن، تصویر، صدا، ویدئو و طرح های گرافیکی تولید میشود بسیار جذاب تر از گزارش های متنی است. شما نیز میتوانید برای درس های خود گزارش های چند رسانه ای تهیه کنید. در شکل ۱_۵ چند نمونه ابزار چند رسانه ای مشاهده میکنید.



شکل ۱ - ۵ - ابزارهای چند رسانه ای

بارش فکری



با دوستان هم گروهی خود درمورد برنامه های مختلف ویرایش تصویر، صدا و ویدئو گفتوگو کنید. در این قسمت از دبیر خود راهنمایی بگیرید.

❖ ویرایش تصویر

معمولا بسیاری از عکس ها بصورت خام اند و نیاز به ویرایش دارند. همچنین بعضی از عکس ها به دلیل بی دقتی در زمان اسکن، کج به نظر می رسند یا از نظر حجم و اندازه مطلوب نیستند. به همین دلیل ضرورت دارد که روی آنها ویرایش انجام شود تا عکس مطلوب به دست آید.

تعریف پیکسل: هر تصویری از مربع های ریزی به نام پیکسل تشکیل شده است. هر قدر تعداد پیکسل ها در واحد اندازه (سانتی متر مربع) بیشتر باشد، کیفیت تصویر بهتر خواهد شد.

قالب تصویر: نام فایل از دو بخش تشکیل میشود. قسمت اول اسم فایل و قسمت دوم که بعد از (.) می آید پسوند فایل است. با مشاهده پسوند فایل میتوان به قالب آن پی برد. مانند **Flower.jpg**

انواع قالب های رایج تصاویر به همراه کاربرد آنها در جدول ۱-۵ آمده است.

جدول ۱ - ۵ انواع قالب های رایج تصاویر به همراه کاربرد آنها

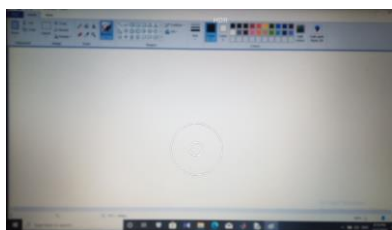
نمونه	کاربرد	قالب تصاویر
	قالب فشرده تصویر با حجم کم مناسب برای وب و تصاویر با ترکیب رنگی واقعی	.jpg
	قالب فشرده تصویر با حجم کم مناسب برای وب و تصاویری که فقط از چند رنگ استفاده شده است	.png
	قالب غیرفشرده تصویر با حجم بالا — استاندارد ویندوز	.bmp
	قالب غیر فشرده تصویر با حجم بالا و مناسب برای تصاویر چاپی	.tif

در سال گذشته با برنامه نقاشی (**paint**) آشنا شده اید. برای ویرایش می توانید از نرم افزار های حرفه ایی مانند فتو شاپ

(**photo shop**) یا نرم افزار های ساده ایی مانند نرم افزار **paint** استفاده نمایید. بررسی کنید چه نرم افزار های دیگری برای این منظور وجود دارد.



پس از مشاهده فیلم آموزشی ویرایش تصاویر، کار کلاسی زیر را انجام دهید.



محیط نرم افزار Paint

کار کلاس ص ۶۹

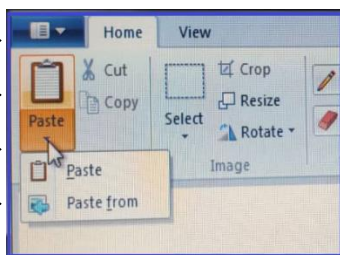


۱_ هنگام اجرای فعالیت های پروژه بافت تخت- برای تهیه گزارش، عکس هایی تهیه کرده اید. یکی از تصاویر را انتخاب و آن را با پسوند و اندازه عرض ۳۰۰ پیکسل و ارتفاع ۳۵۰ پیکسل ذخیره کنید.

Start → All programs → Accessories → Paint

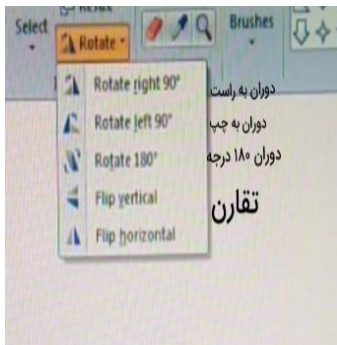
عکس ویرایش

ابتدا عکس مورد نظر را از محل ذخیره کپی کرده، از پنجره پینت گزینه پیست را میزنیم عکس ظاهر می شود.



Paste → Paste from → انتخاب عکس مورد نظر از محل →
ذخیره Open

Resize → اندازه را وارد کرده → Ok



چرخاندن عکس rotate

Rotate right 90 (۹۰ درجه به راست)

rotate left 90

و

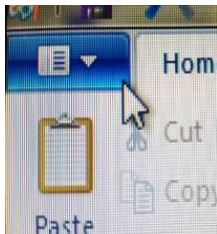
قسمت هایی برای حذف عکس

از عکس Cut ← Select ← Rectangular ← حذف شدن اطراف آن Crop ← حذف قسمتی

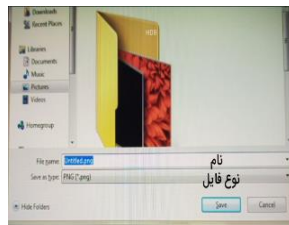
برگشتن عکس حذف شده ← روی صفحه ← فلش آبی رنگ

استفاده از اشکال هندسی ← دایره، مثلث، قلب و..... ← تغییر رنگ ← رنگ اول (Color 1)

قسمت خط هندسی ← تایپ در اشکال



Save



Save کردن

File → Save → نام گذاری تصویر → (JPG) قالب تصویر →

۲_ تصویر به دست آمده در مرحله قبل را با استفاده از ابزار بزرگ نمایی بزنامه نقاشی ،تا ده برابر بزرگ نمایی کنید .همچنین اندازه تصویر اصلی را ،پس از باز کردن در برنامه نقاشی ،تا ده برابر افزایش دهید . در مورد کیفیت این دوتصویر با اعضای گروه گفت و گو کنید. (بالا توضیح داده شده)

کار کلاسی ص ۶۹



اگر میخواهید گزارشی را که برای پروژه های گروه خود تهیه می کنید همراه با تصویر باشد؛ تصویر ذخیره شده در مرحله قبل را در نرم افزار واژه پرداز (word) در فایل گزارش درج کنید. به عهده دانش آموز

پژوهش ص ۶۹



از آنجا که نرم افزارهای چند رسا نه ای بسیار تنوع دارند و پیوسته به روز می شوند با یک مرور گر جست وجو ی اینترنتی(browser) اطلاعات خود را در این زمینه افزایش دهید و همچنین با شناسایی ویژگی های هر کدام نرم افزاری را که انتظارات شما را بر آورده می کند انتخاب کنید. **جواب (پاور پوینت و مولتی مدیا بیلدر نرم افزار های چند رسانه ای هستند)**

تولید فیلم کوتاه (Movie Maker)

جلوه های ویژه، در فیلم های امروزی برای همه جذاب است. میتوانید با تولید فیلمی مناسب از مراحل مختلف پروژه بافت تخت ، توانایی خود را در تولید وارائه محصولی مناسب و با کیفیت شان دهید.

برای تولید و ویرایش تصویر متحرک (ویدئو) و جلوه های ویژه ، برنامه های متعددی موجود است. برنامه windows Movie Maker (به معنی ساخت فیلم)، که امکانات بسیار و ساده ای دارد، برای ایجاد فیلم، وارد کردن فیلم ها و و عکس ها از دوربین و ویرایش و ذخیره فیلم ها ابزار توانمندی است . اما برای تولید کارهای حرفه ای به برنامه های حرفه ای تری مانند نرم افزار (Premiere) نیاز دارید . این نرم افزار همراه با ویندوز ۷ نیست و باید به صورت جداگانه نصب شود . در شکل ۲_۵ محیط این نرم افزار را ملاحظه می کنید



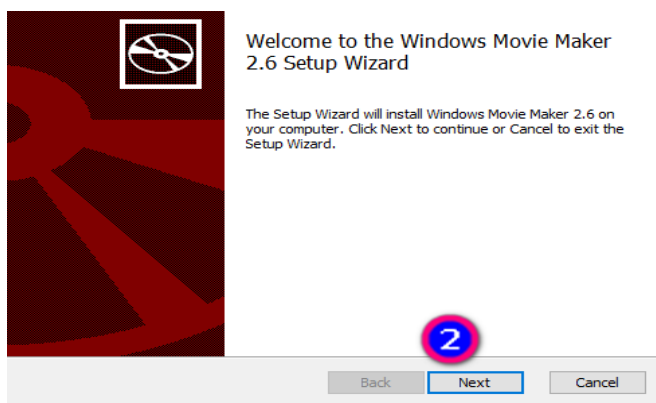
شکل ۵_۲ محیط نرم افزار

پس از مشاهده فیلم آموزشی تولید فیلم کوتاه، کار کلاسی زیر را انجام دهید.



آموزش نصب Movie Maker در Windows 7

Setup	11/18/2009 3:56 AM	Application	13,325 KB
windows-movie-maker-2016	12/4/2016 12:07 AM	Application	26,064 KB
XP Windows Movie Maker	7/20/2011 10:48 AM	Windows Installer ...	7,185 KB



(دلیل انتخاب مووی میکسر xp

برنامه ی مووی میکسر ویندوز xp
روی تمام ویندوزها قابل نصب و
اجرا میباشد و حجم کمتری نیز
دارد)

۱- انتخاب برنامه Movie
Maker

۲- کلیک روی next

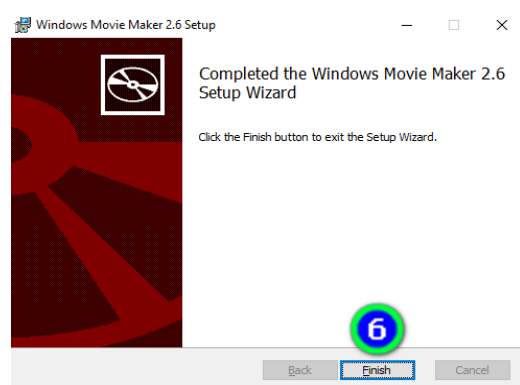
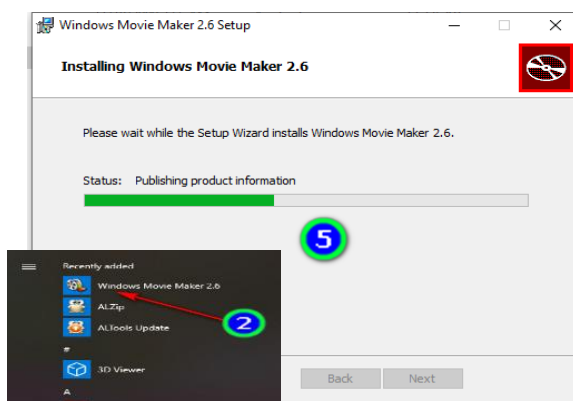
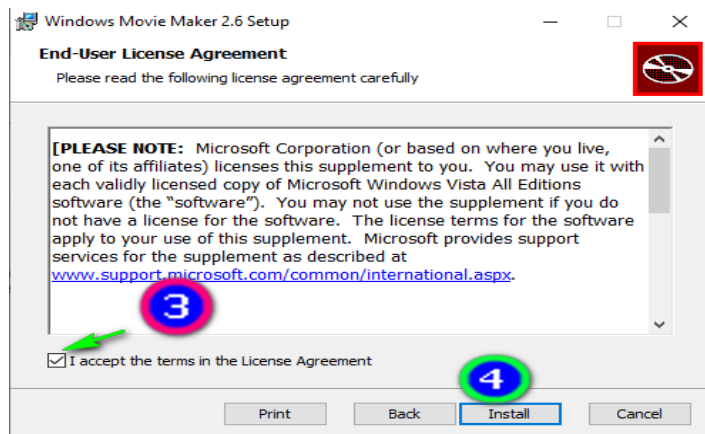
۳- تیک زدن مربع کوچک

به معنای قبول کردن قرارداد برنامه

۴- کلیک کردن نصب (Install)

۵- نصب برنامه

۶- کلیک کردن پایان نصب (Finish)



۱- دستور
دادن به

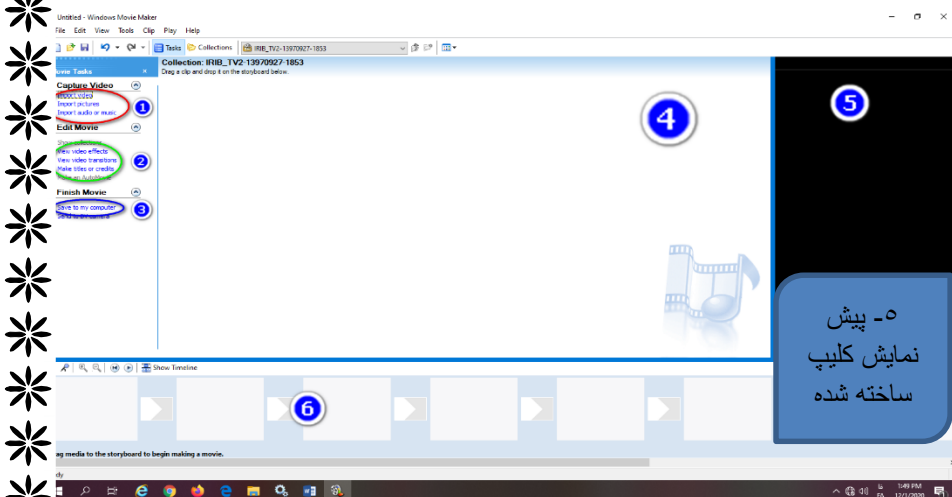
برنامه از منوی استارت کامپیوتر

۲- اجرای برنامه مووی میکر

۳- (و یا اسم آن را در ویندوز جستجو کنید)

Start (شروع) → Accessories → All Programs → Movie Maker

معرفی قسمتهای کاربردی برنامه مووی میکسر



۱- فیلم ها

،عکس ها

،موسیقی

۲- ویرایش

کردن

۳- ذخیره

کردن

۴- صفحه اصلی

۵- صفحه پیش

نمایش

۶- Story board

تابلوی نمایش (استوری)

کار کلاسی ص ۷۰



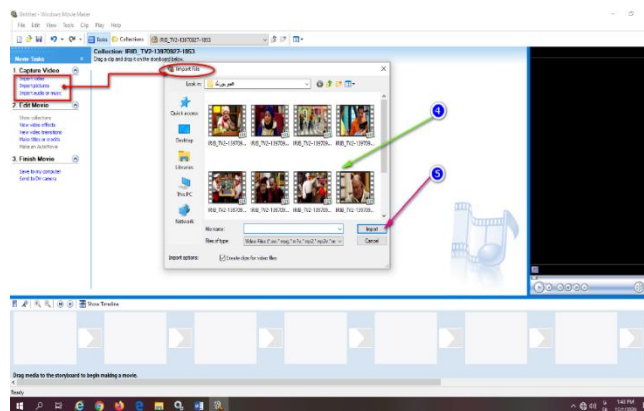
۱ - سایر روش های وارد نمودن فایل ها به پروژه مورد نظر را بررسی کنید. برای این کار از دبیر خود کمک بگیرید.

طریقه وارد کردن تصویر و فیلم به صفحه مووی میکسر

از پنجره مووی میکسر در قسمت بالا سمت چپ

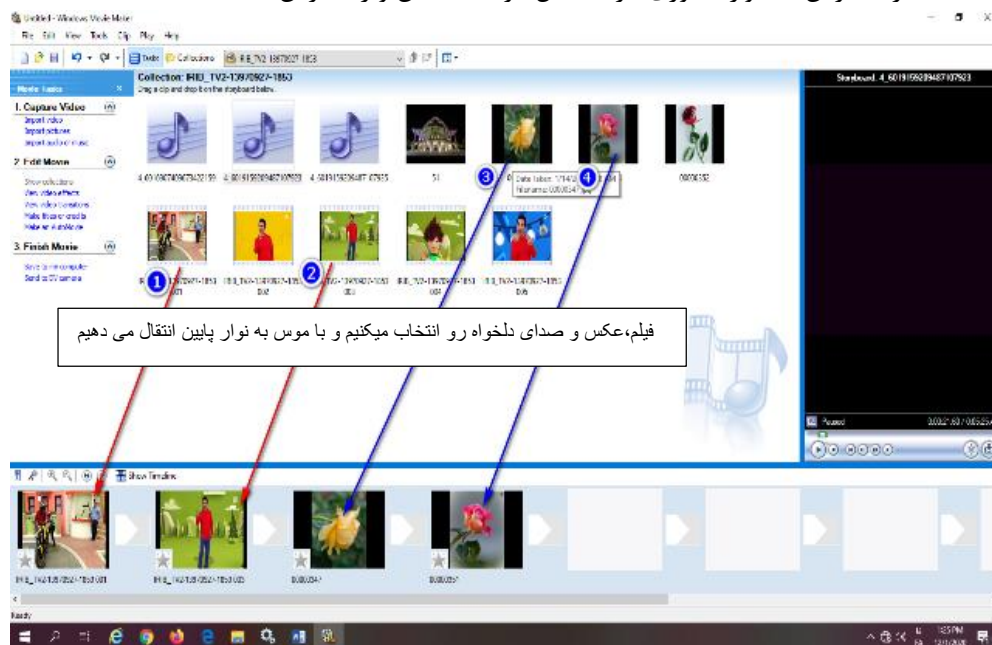
Import Media ← Pictures → از محل مورد نظر، انتخاب (عکس) → Import

Import Media → videos → انتخاب فیلم مورد نظر → Import



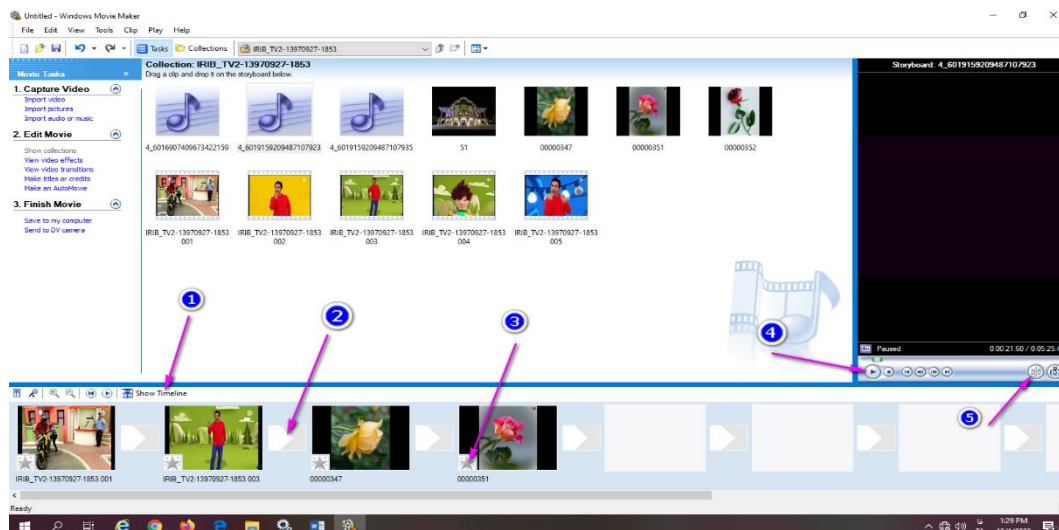
۲_ فیلم ها و تصاویر را به ترتیب نمایش مورد نظر خود در محل Story board منظم کنید.

روش انتقال عکس یا فیلم به نوار استوری برد : با انتخاب تک تک عکس ها و یا همه عکس عکس ها (درگ کردن) به نوار استوری برد منتقل کرد. (کشیدن و رها کردن)



پس از مشاهده فیلم آموزشی ویرایش ویدئوها (پرونده های تصویری) ، کار کلاسی زیرا انجام دهید.





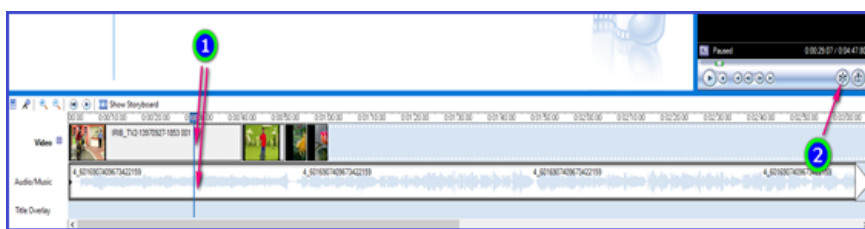
کار کلاسی ص ۷۰



قطعاتی از فیلم که را که نمی خواهید در پروژه به نمایش درآید، حذف کنید.

روش برش فیلم یا صدا

در نوار استوری بورد بر روی فیلم کلیک کرده و گزینه Split را انتخاب می کنیم و با حرکت دادن نشانگر خط زمان در محل مورد نظر دوباره فرمان split را فعال و با راست کلیک کردن در محل انتخاب و گزینه Remove قطعه انتخابی را حذف می کنیم.



- ۱ - محل برش
فیلم یا صدا
- ۲- کلیک کردن
ایکون برش
فیلم



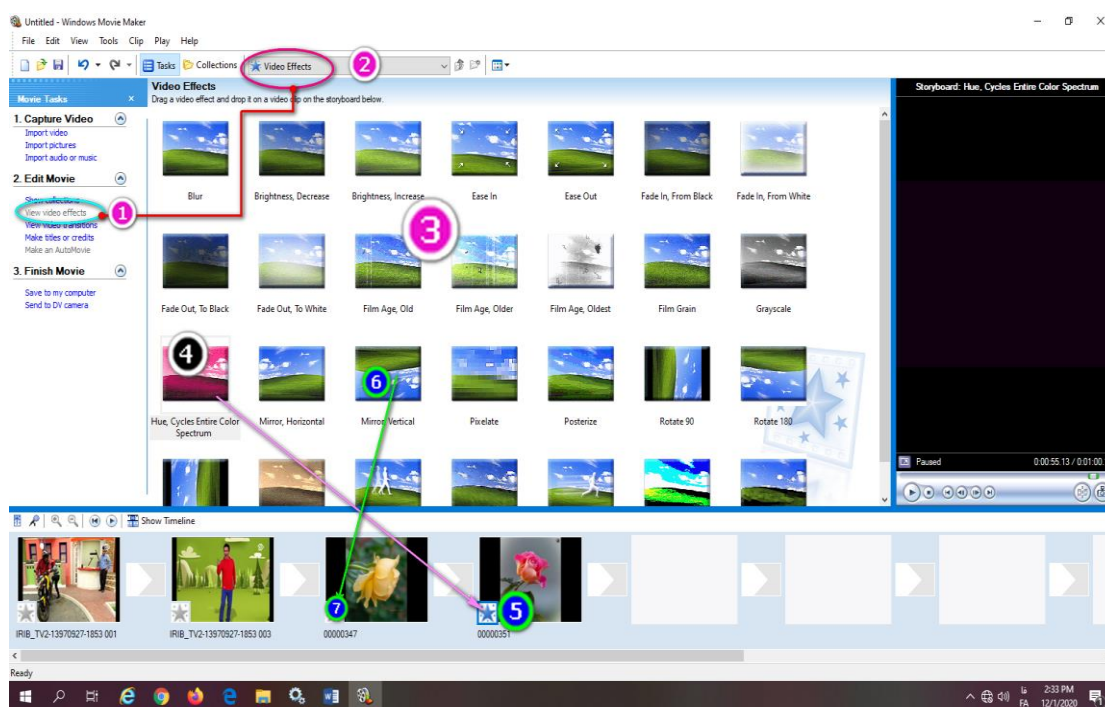
پس از مشاهده فیلم آموزشی اضافه کردن جلوه های تصویری، کار کلاسی زیر را انجام دهید.



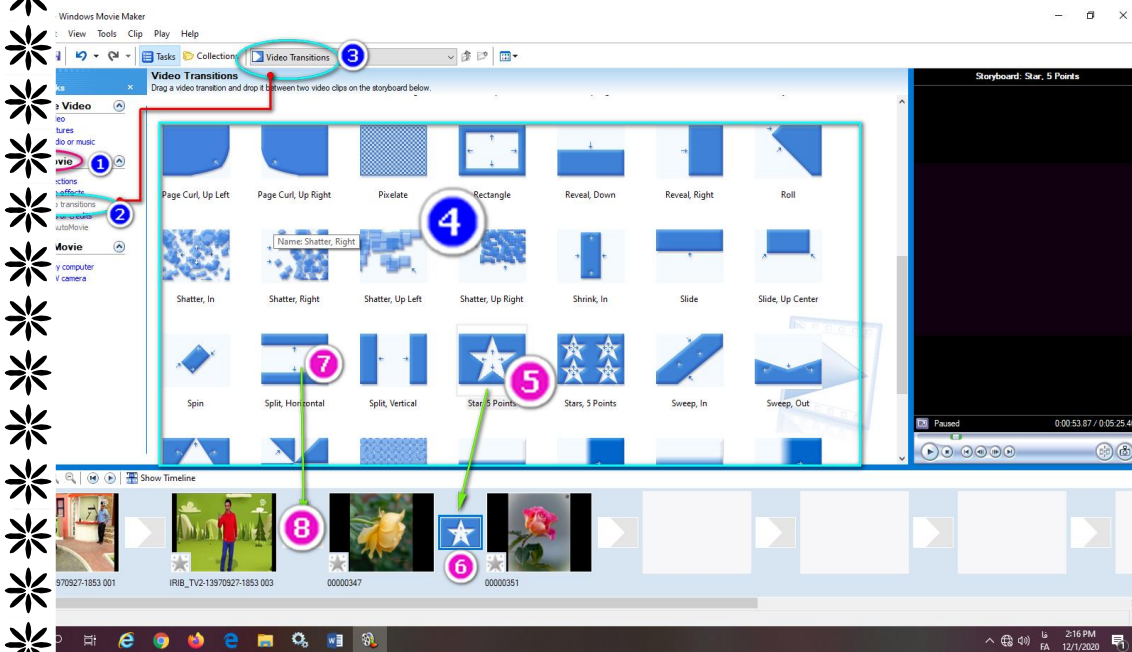
کار کلاسی ۷۱

با کلیک روی Effects و Transitions تمام آن ها را اجرا و باز بینی کنید. درمورد تاثیر هر کدام از آنها بر نمایش فیلم، با دوستان خود صحبت کنید

محل قرار گرفتن Effects روی فیلم یا عکس



محل قرار گرفتن Transitions



پس از مشاهده فیلم آموزشی افزودن قطعه صوتی به فیلم، کار کلاسی زیر را انجام دهید .

کار کلاسی ۷۱

برای فیلمی که تهیه کرده اید یک قطعه صوتی مناسب قرار دهید و تنظیمات آن را اجرا کنید .

Import Media → Music → انتخاب موسیقی از محل مورد نظر → Import



روش حذف و اضافه کردن صدای دلخواه بر روی فیلم (شکل ۱۰)

۱- با انتقال صدا مورد

نظربه صفحه مووی

میکر و قرار دادن در

نوار Time Line و

کلیک روی آیکن تایم

لاین

۲- راست کلیک روی

ویدیو

۳- حذف صدای فیلم

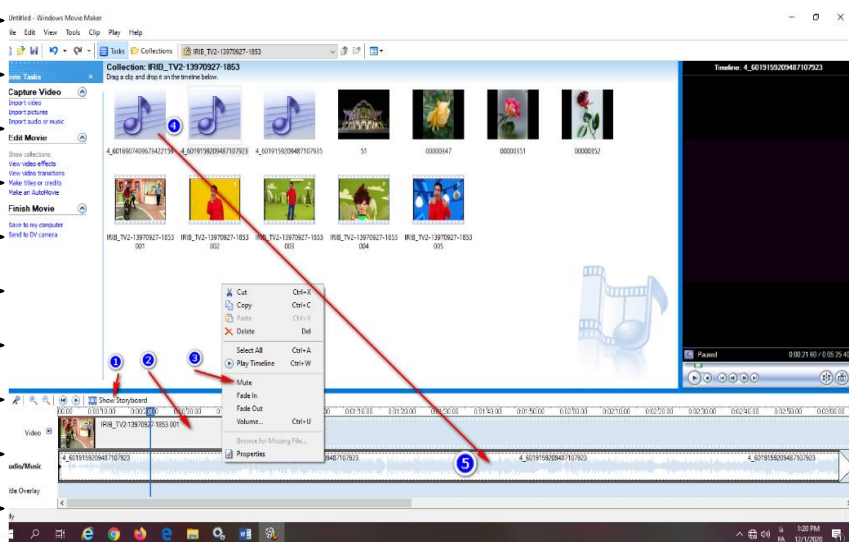
از منو فرمان

۴- انتقال (درگ کردن)

صدای مورد نظر به

نوار استوری برد

۵- قرار گرفتن صدا درنوار استوری برد



شکل ۱۰

پس از مشاهده فیلم آموزشی افزودن متن به فیلم، کارهای کلاسی و غیر کلاسی زیر را انجام دهید.



Titles and credits (نوشتن متن)





کار کلاسی ۷۱

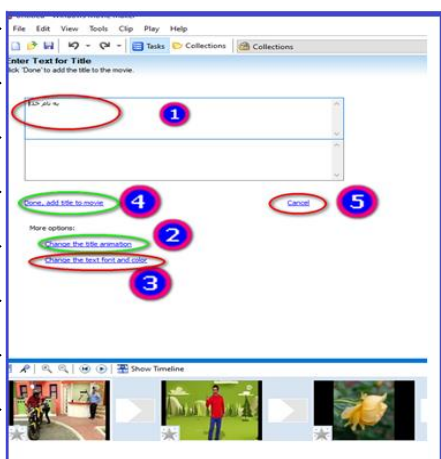
روش های مختلف افزودن عنوان به فیلم را بررسی کنید و برای فیلمی که تهیه نموده اید از عنوان های مناسب استفاده کنید.



وارد کردن متن یا نوشته به کلیپ :

- ۱- قرار گرفتن نوشته در ابتدای فیلم
- ۲- قرار گرفتن نوشته قبل از محل انتخاب
- ۳- قرار گرفتن نوشته روی کلیپ
- ۴- قرار گرفتن نوشته بعد از محل انتخاب
- ۵- قرار گرفتن نوشته در انتها (مانند پایان فیلمهای تلویزیونی)

برای نوشتن در اول فیلم از گزینه اول Title at the beginning استفاده می کنیم



- ۶- نوشتن متن شروع فیلم (مثلا : به نام خدا)
- ۷- انتخاب انیمیشن یا حالت اجرای متن نوشته شده
- ۸- تغییر متن نوشته شده یا رنگ متن و یا نوع خط نوشتاری متن
- ۹- پذیرفتن تغییرات و قرار دادن آن در ابتدای فیلم
- ۱۰- انصراف از تغییرات و ثبت نشدن متن در فیلم

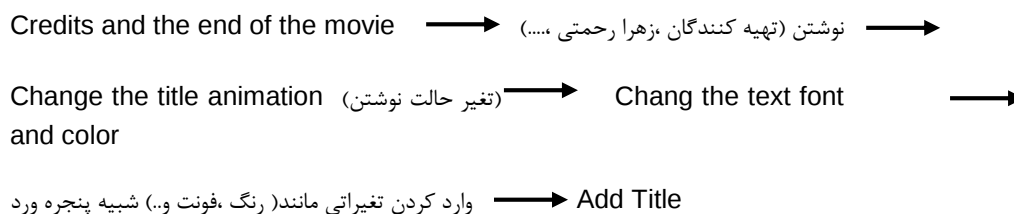
برای نوشتن در ابتدای هر اسلاید یا عکس، روی تصویر یا فیلم، بعد از عکس و انتهای فیلم روند کار مانند حالت (نوشتن در ابتدای فیلم یا عکس) می باشد.



کار غیر کلاسی ۷۱

یک تیتراژ پایانی مناسب برای فیلم گزارش پروژه خود تهیه کنید.

قرار گرفتن
نوشته در
انتهای فیلم
را انتخاب
میکنیم



حق تکثیر (کپی رایت)

حق تکثیر، نوعی حفاظت قانونی از آثار چاپ شده و چاپ نشده ادبی، علمی و هنری است و قانون حق تکثیر به مولف و پدید آورنده اثر اجازه می دهد که از حقوق انحصاری تکثیر، توزیع و ارائه آن اثر استفاده کند. منظور از حق انحصاری آن است که تنها مولف یا پدید آورنده اثر میتواند از حقوق آن بهرمنند شود.

کار کلاسی ص ۷۱

در خصوص رعایت حق تکثیر و آثار آن در کلاس گفت و گو کنید.

چنانچه در تهیه فیلم کوتاه در گروه خود به استفاده از قطعه های صوتی یا تصویری گروه های دیگر نیاز دارید، میتوانید پس از کسب اجازه و حصول اطمینان از رضایت مالکان اثر، مشخصات منبع مورد استفاده را در فیلم خود ذکر کنید.

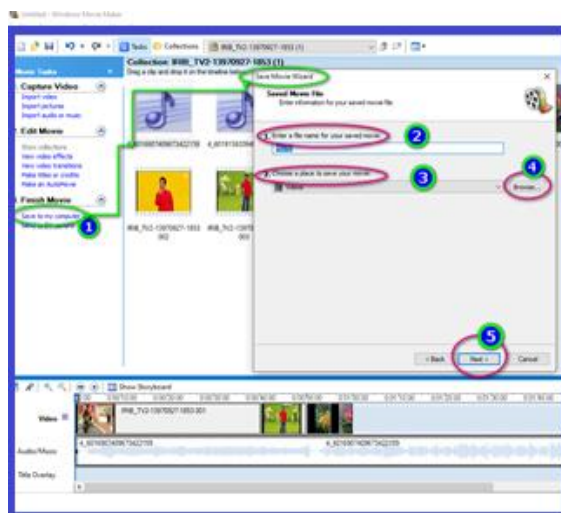
پس از مشاهده فیلم آموزشی ذخیره فیلم (خروجی) و ذخیره فایل پروژه، کارهای کلاسی زیر را انجام دهید.

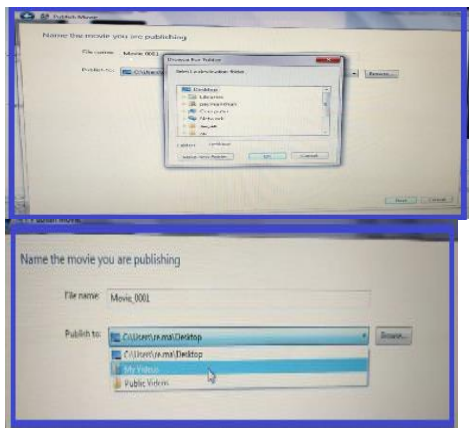
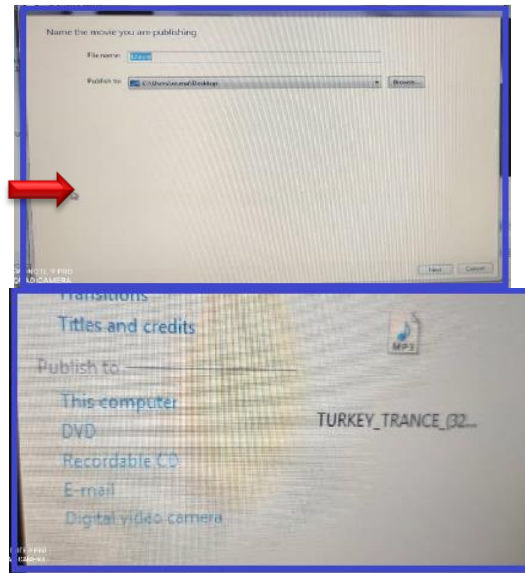
کار کلاسی ص ۷۲

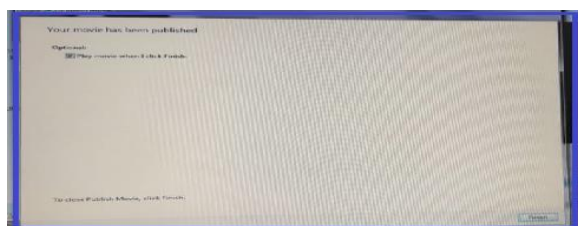
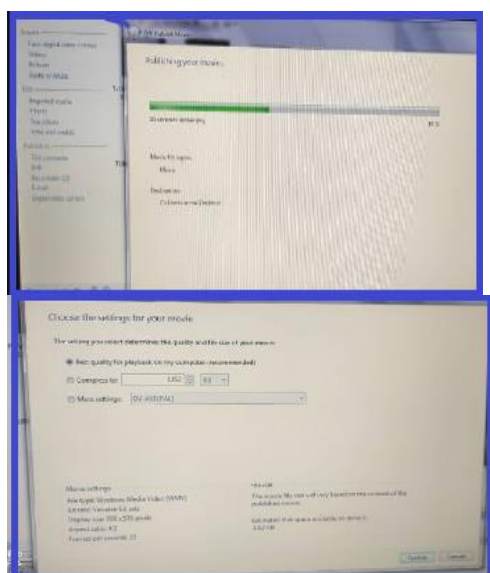
از فیلم تهیه شده با قالب «WMV» خروجی بگیرید و فیلم را مشاهده کنید.

روش خروجی گرفتن از کلیپ ساخته شده

publish to → this computer → وارد کردن نام و قالب ویدیو → next → publish







Finish (پایان)

کار کلاسی ص ۷۲



فیلم خود را با انتخاب کیفیت آن، طوری ذخیره کنید که حجم آن برای ارسال به صورت رایانامه مناسب باشد. سپس آن را برای دبیر خود ارسال نمایید. (توضیح در اسلاید بالا)

کار کلاسی ص ۷۲



فایل پروژه ای را که تهیه کرده اید در یک مکان مناسب ذخیره کنید. (توضیح در اسلایدهای بالا)

❖ تبدیل فایل به سایر قالب ها

آیا تاکنون به این مسئله برخوردیده اید که یک فایل صوتی یا تصویری را که در رایانه وجود دارد بخواهید در دستگاهی مانند تلفن همراه MP4 player کپی کنید ، ولی در آنها اجرا نشود؟

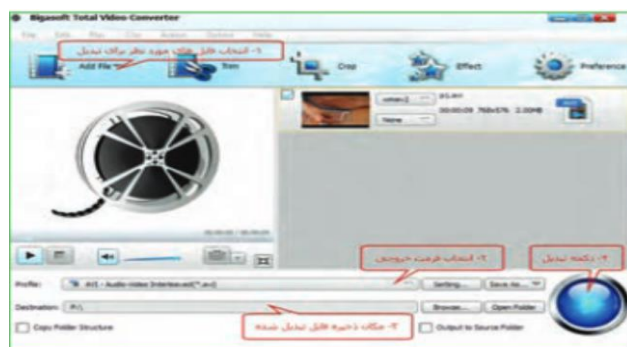


شکل ۳-۵ نماد تعدادی از قالب های ویدئویی، صوتی و تصویری را نشان می دهد.

نرم افزارهای مبدل برای این موارد راه حل مناسبی هستند.

نرم افزار Bigasoft Total Video Converter BTVC از جمله نرم افزار های مبدل که محدوده وسیعی از قالب های ویدئویی صوتی را پشتیبانی می کند. حتی قادر است فایل های صوتی و تصویری شما را برای پخش روی دستگاه های نظیر تلویزیون، تلفن همراه، رایانه شخصی MP4 player تبدیل کنیم.

با این برنامه می توانید فایل های ویدئویی و صوتی خود را به قالب های دیگر تبدیل کنید. شکل ۴-۵ نرم افزار BTVC را نشان می دهد.



شکل ۴-۵ محیط نرم افزار BTVC

پس از مشاهده فیلم آموزشی تبدیل فایل ها به سایر قالب ها، کار کلاسی زیر را انجام دهید

کار کلاسی

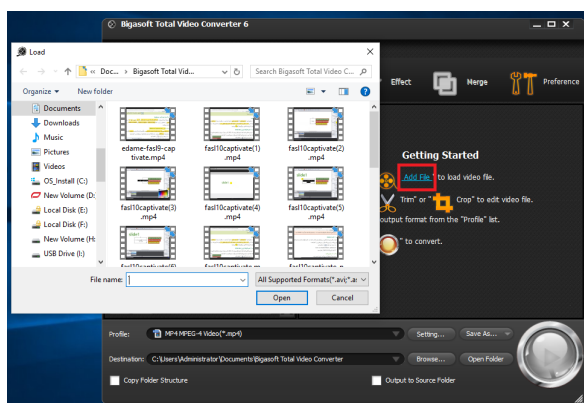
۱- فیلمی را که با قالب WMV ساخته اید به قالب AVI تبدیل کنید. سپس آن را مشاهده نمایید.



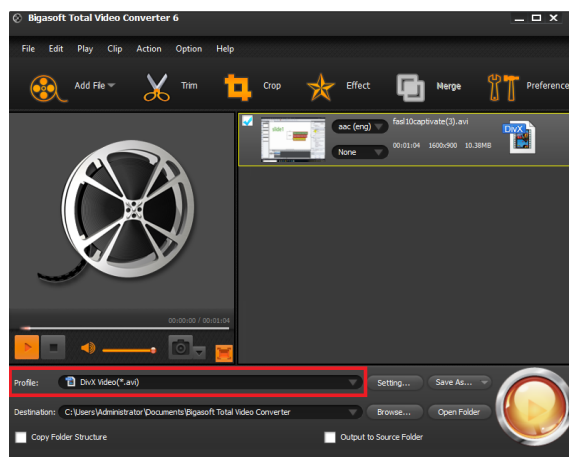
مرحله ۱: ابتدا نرم افزار را باز می کنیم.



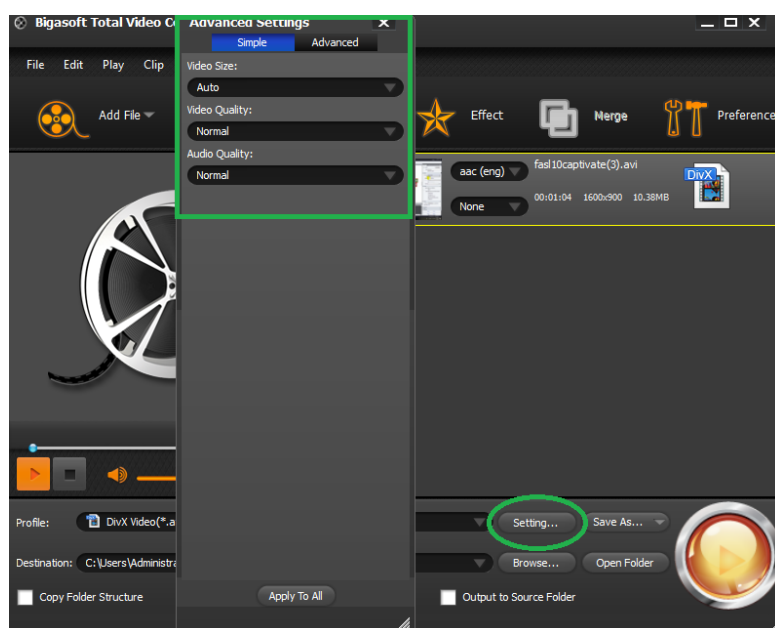
مرحله ۲: در صفحه اصلی نرم افزار روی گزینه **Add file** کلیک کنید و در پنجره باز شده، فایل مورد نظر خود را که قصد تبدیل قالب آن را دارید انتخاب کنید.



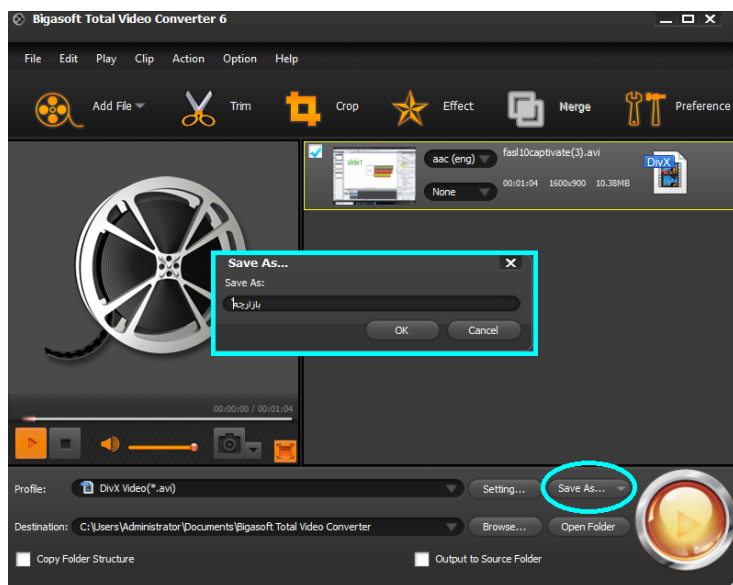
مرحله ۳: از قسمت پروفایل، قالب مورد نظر خود را انتخاب کنید



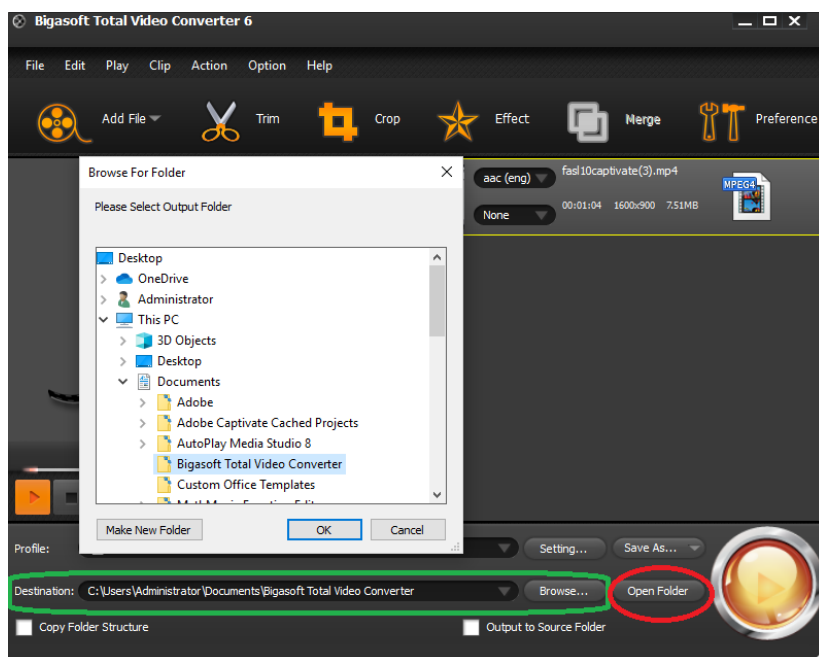
مرحله ۴: با انتخاب دکمه setting می توانید تنظیمات مربوط به فایل خروجی را تعیین کنید و برای تایید شدن روی گزینه all Apply کلیک کنید.



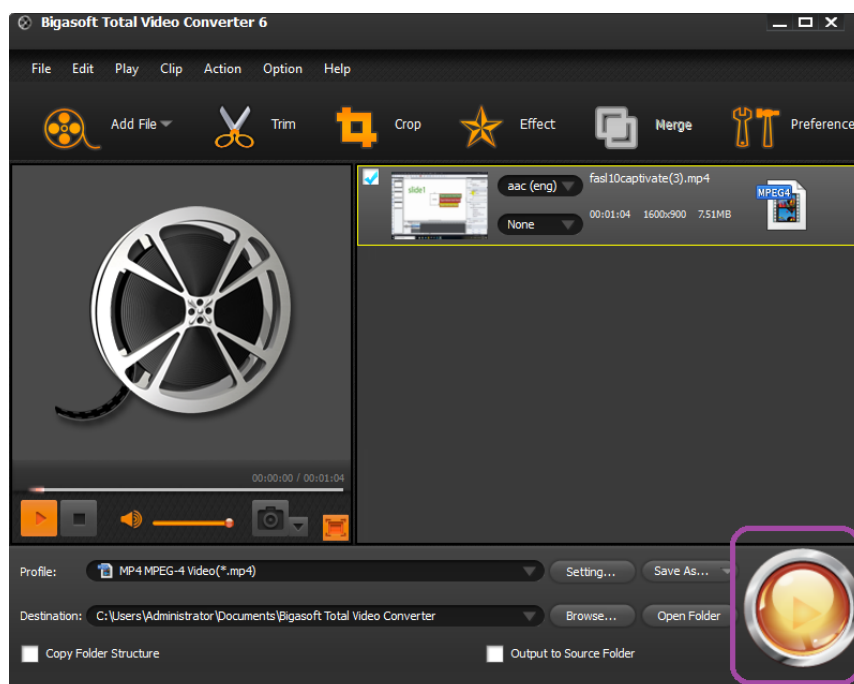
مرحله ۵: با انتخاب گزینه save as می توانید نام فایل خروجی را تعیین کنید.



مرحله ۶: در قسمت Destination مکان ذخیره فایل خروجی را نشان می دهد. با انتخاب گزینه Browse می توانید مکانی که فایل خروجی در آن ذخیره خواهد شد را تغییر دهید. با انتخاب گزینه Open folder پوشه حاوی فایل های خروجی برنامه باز خواهد شد.



مرحله ۷: در نهایت برای شروع انجام عملیات تبدیل قالب باید روی گزینه convert در سمت راست و پایین صفحه اصلی نرم افزار کلیک کنید.

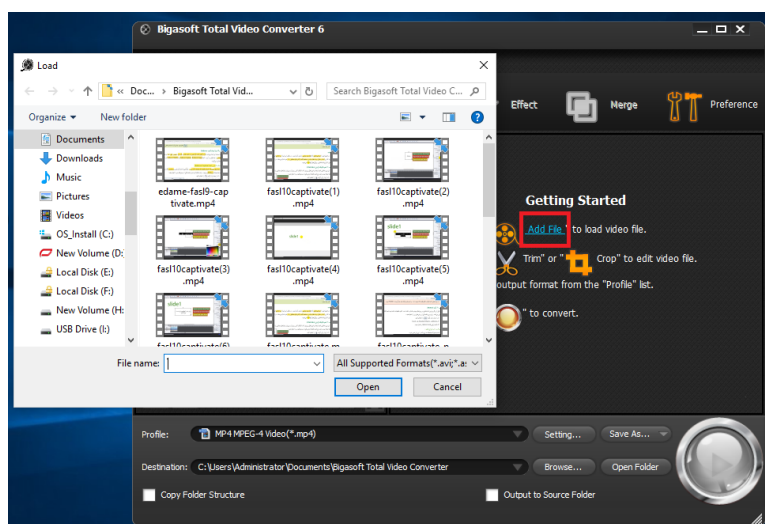


۲- یک فایل صوتی با قالب WAV را به MP۳ تبدیل کنید.

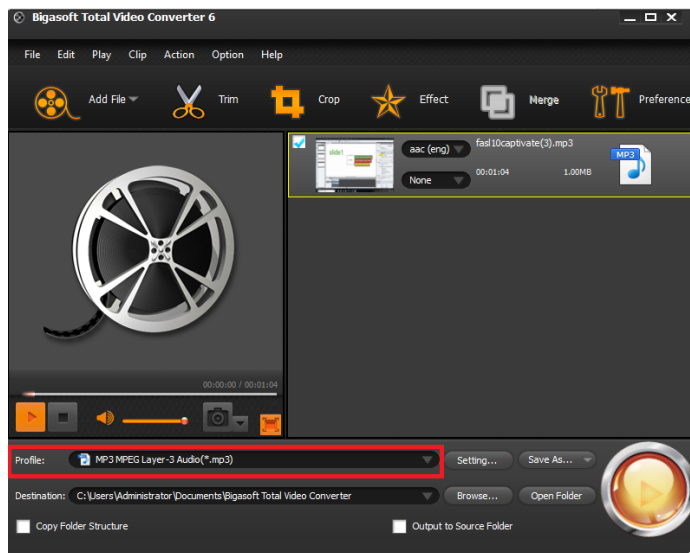
مرحله ۱: ابتدا نرم افزار را باز می کنیم.



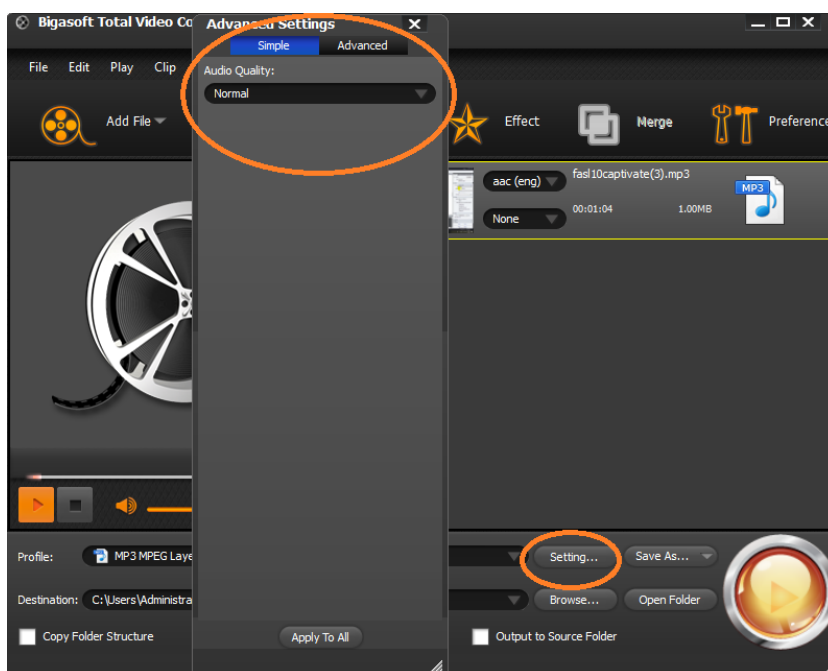
مرحله ۲: در صفحه اصلی نرم افزار روی گزینه **Add file** کلیک کنید و در پنجره باز شده، فایل مورد نظر خود را که قصد تبدیل قالب آن را دارید انتخاب کنید.



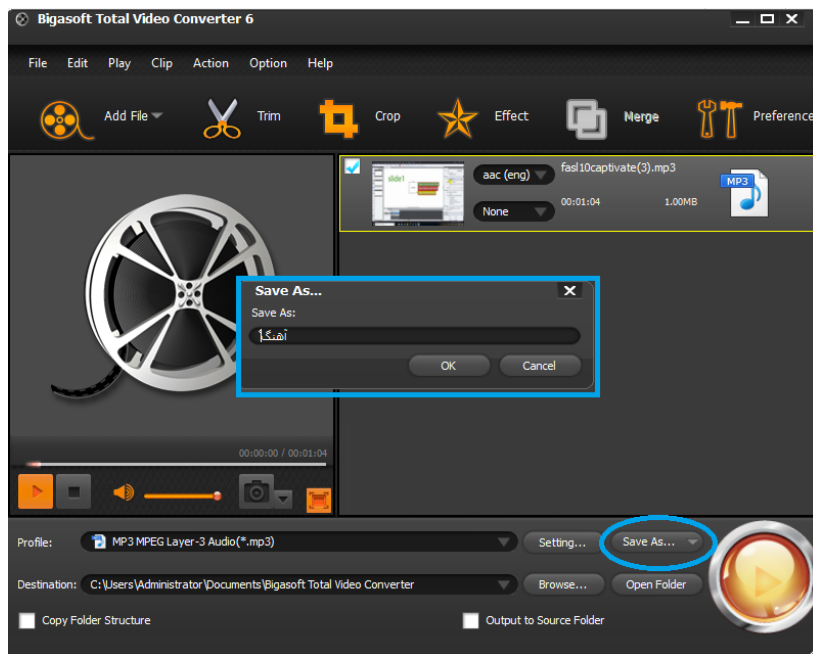
مرحله ۳: از قسمت پروفایل، قالب مورد نظر خود را انتخاب کنید.



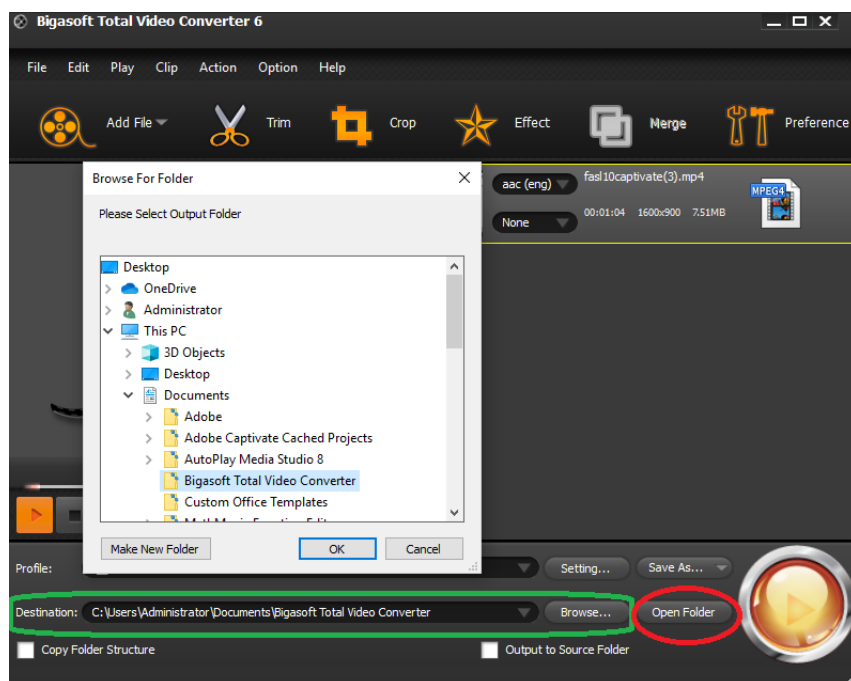
مرحله ۴: با انتخاب دکمه setting می توانید تنظیمات مربوط به فایل خروجی را تعیین کنید و برای تایید شدن روی گزینه Apply to all کلیک کنید.



مرحله ۵: با انتخاب گزینه save as می توانید نام فایل خروجی را تعیین کنید.



مرحله ۶: در قسمت Destination مکان ذخیره فایل خروجی را نشان می دهد. با انتخاب گزینه Browse می توانید مکانی که فایل خروجی در آن ذخیره خواهد شد را تغییر دهید. با انتخاب گزینه Open folder پوشه حاوی فایل های خروجی برنامه باز خواهد شد.



مرحله ۷: در نهایت برای شروع انجام عملیات تبدیل قالب باید روی گزینه convert در سمت راست و پایین صفحه اصلی نرم افزار کلیک کنید.



پرسش: آیا می توانید روش دیگری برای انتخاب قالب های خروجی بیابید؟

❖ تهیه آلبوم تصاویر (انتخابی)

با پیشرفت فناوری و ورود دوربین ها دیجیتال و تلفن همراه مجهز به دوربین، اکنون همه افراد می توانند آلبوم های عکس را روی رایانه ها و دیسک ها نگه داری کنند .

از ادغام عکس ها و قرار دادن آن ها در کنارهم می توانید تصاویر گرافیکی و خلاقانه ای ایجاد کنید. برای این کار نرم افزار های مختلف گرافیکی وجود دارد. نمونه ای از این برنامه ها ، Photo Editing و ACD See و Photo Shop است.



بارش فکری ص ۷۴

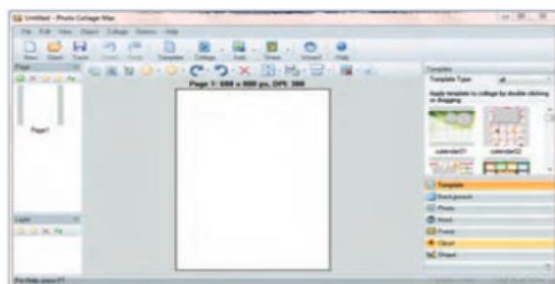
با هم فکری دوستان خود نام چند نرم افزار را که برای ویرایش و نمایش تصاویر به کار می روند، جست و جو کنید و در جدول ۵-۲ بنویسید. زمینه ها را نیز مشخص کنید.

جدول ۵-۲- برخی نرم افزارهای ویرایش و نمایش تصاویر

نام نرم افزار	زمینه های کاربرد
paint	ویرایش تصاویر
Photo shop	ویرایش حرفه ای تصاویر

در این قسمت یکی از برنامه های گرافیکی ویرایش تصاویر معرفی میشود. با برنامه Photo Collage Max

علاوه بر تهیه آلبوم دیجیتالی، می توانید و طراحی تقویم، کارت تبریک، کارت دعوت و پوستر نیز پردازید، در شکل ۵-۵ محیط این نرم افزار را مشاهده می کنید.

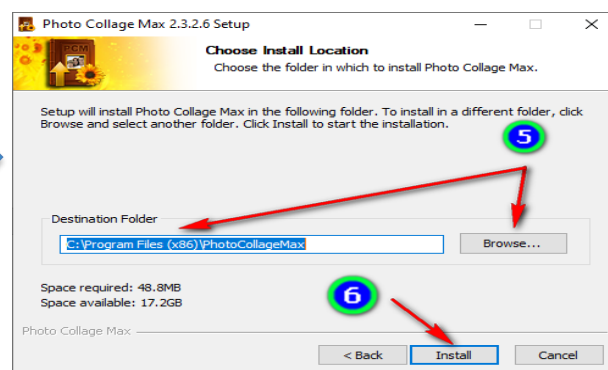
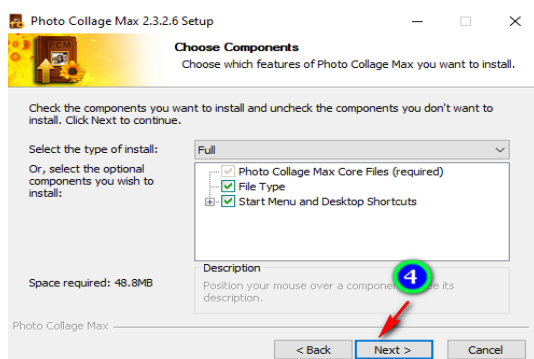
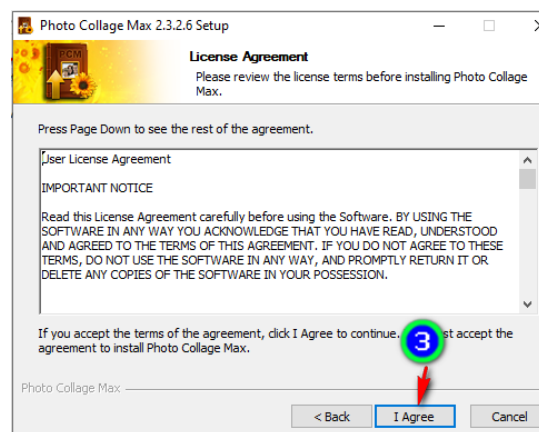
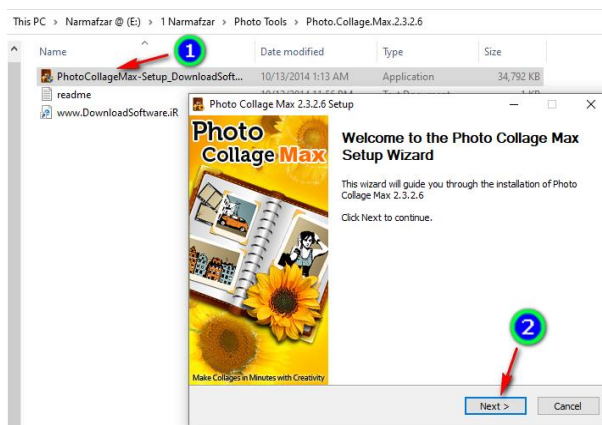


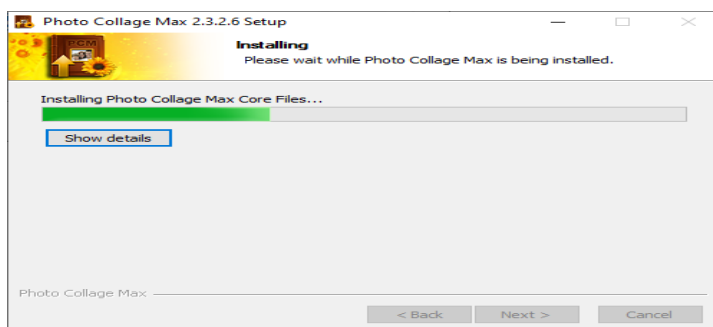
شکل ۵-۵- محیط نرم افزار photo Collage Max



پس از مشاهده فیلم آموزشی تهیه آلبوم تصاویر، کارکلاسی زیر را انجام دهید.

مراحل نصب نرم افزار Photo Collage Max





کارکلاسی ص ۷۴

با استفاده از عناصر موجود در برنامه، یک کارت دعوت به بازارچه طراحی کنید.

مراحل اجرا کار

بعد از نصب نرم افزار پنجره ای باز می شود که دارای سه گزینه می باشد که هر کدام کاربرد خاصی دارد. با انتخاب هر کدام از آن ها روی گزینه Next (بعدی) زده و وارد پنجره بعدی می شویم. یکی از قالب های پیش فرض را انتخاب می کنیم و باز Next را انتخاب می کنیم.



۱ - (کارت تبریک یا کارت پستال)

۲ - حالت تقویم

۳ - (تقویم دیواری یا پوستر)

۴ - بعدی

۵ - انتخاب قالب

۶ -

بعدی



انتخاب عکس ها

در پنجره جدید می توانید عکس های مورد نظر را انتخاب و یا پاک کنید

۱ - انتخاب عکس

۲ - انتخاب پوشه

۳ - پاک کردن همه عکس ها

۴ - پاک کردن یک عکس

۵ - آدرس تک تک عکس هایی که انتخاب شده در صفحه آشکار می شود .



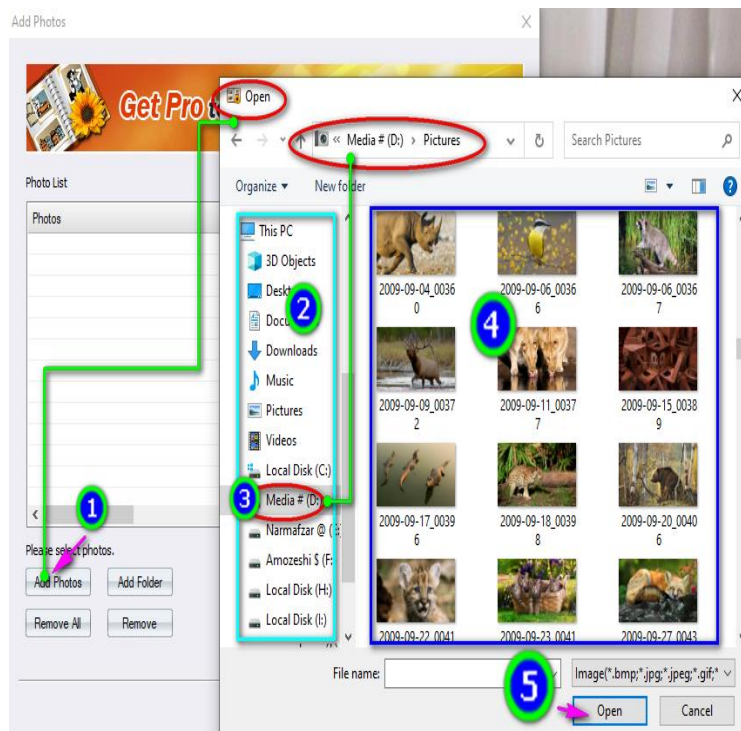
۱ - انتخاب گزینه Add photos

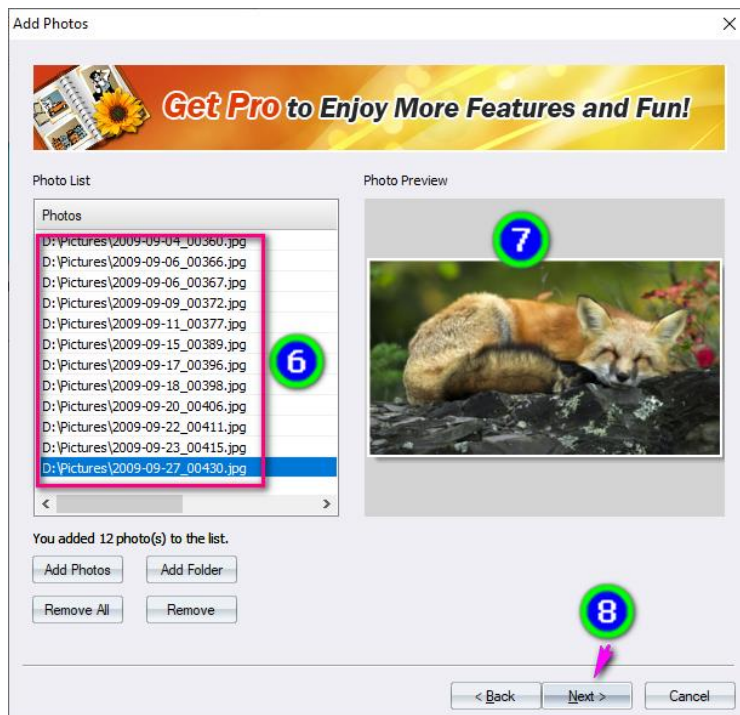
۲ - پنجره مسیر ذخیره شده

۳ - پوشه ذخیره عکس

۴ - انتخاب یک یا چند عکس

۵ - گزینه Open





۶ - آدرس عکس های
انتخاب شده

۷ - صفحه پیش فرض

۸ - Next (بعدی)



در این مرحله اگر تغییرات خاصی
در نظر نداریم ،

می توان آن را با همین قالب
ذخیره کرده و پایان کار

۹ -پیش نمایش عکس های انتخاب

۱۰ - تنظیم پس زمینه

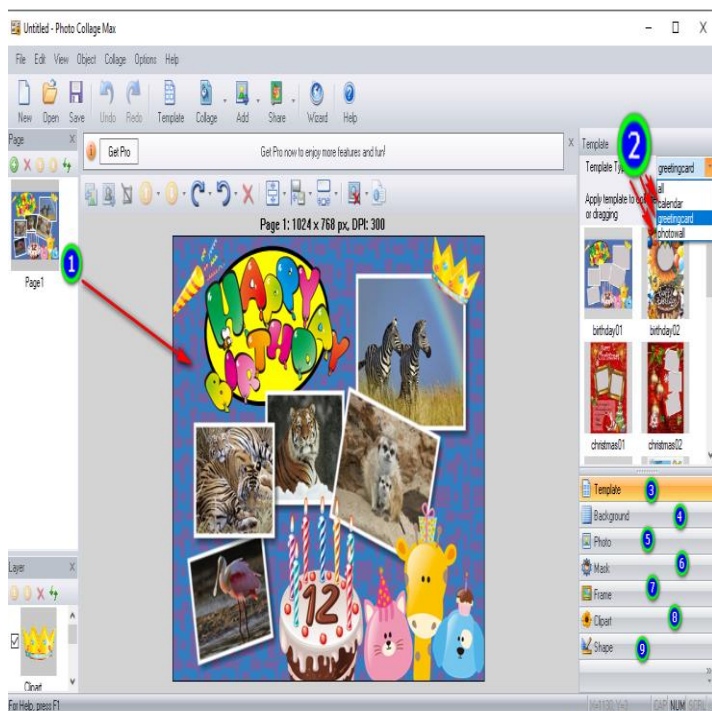
۱۱ -ذخیره عکس ها یا کارت
پستال

۱۲ - ارسال از طریق ایمیل

۱۳-برگشتن به مرحله قبلی

۱۴ - ویرایش

اگر بخواهیم تغییراتی در چینمان وگزینه های پیش فرض انجام دهیم ، از گزینه های سمت راست تصویر زیر می توانیم استفاده کنیم.



۱ - صفحه نمایش

۲ - انتخاب Clipart های متنوع

۳ - انتخاب صفحه ای متفاوت (تغییر قالب پوستر)

۴ - تغییر پس زمینه

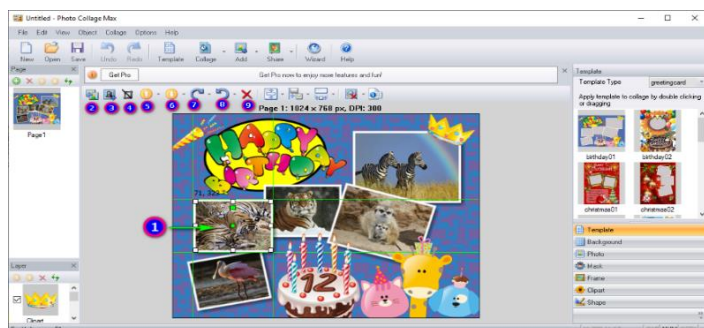
۵ - انتخاب عکس های دیگر

۶ - Mask

۷ - انتخاب قاب دور عکس

۸ - Clipart

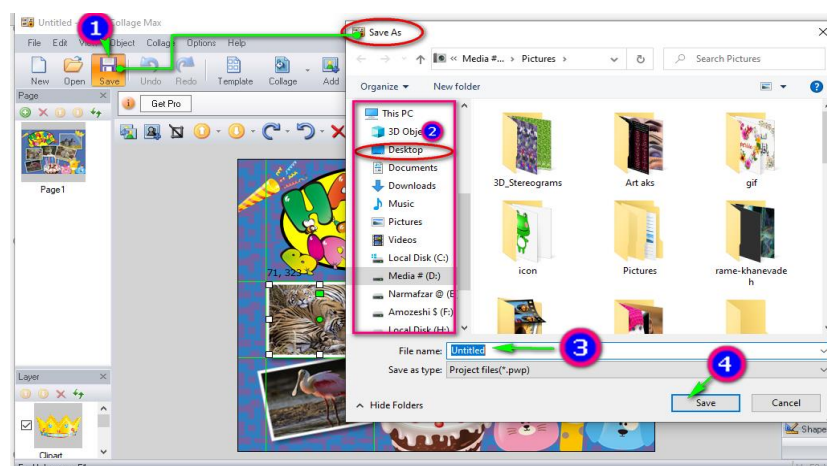
۹ - شکل ها



طریقه ذخیره کردن کارت دعوت طراحی شده

Save → پسوند فایل → نام فایل → پوشه یا درایو ذخیره → Save

شماره (۱ الی ۴)



کار غیر کلاسی ص ۷۴



عبارت «نرم افزار تهیه آلبوم دیجیتالی» را در اینترنت جست و جو و فهرستی از برنامه های آلبوم دیجیتالی را تهیه کنید و با امکانات هر یک به اختصار آشنا شوید. **جواب**

(Digital Album Software ,Archives ,Proshow Producer)

نرم افزار proshow producer نرم افزاری فوق العاده قدرتمند با کاربری ساده. توسط این نرم افزار می توانید به سادگی از تصاویر خود آلبومهای تصویری ساخته و از آنها با فرمت های مختلف ویدیویی، اجرایی، فلش، اسکرین سیور و خروجی بگیرید. همچنین این نرم افزار امکان رایت ویدیوهای ساخته شده را با کیفیت بالا بر روی DVD و VCD به شما خواهد داد. این نرم افزار دارای قابلیت اضافه کردن بیش از ۵۰۰ نوع افکت بر روی تصاویر می باشد که به این طریق می توانید به تصاویر بی حرکت، جان ببخشید.

❖ **ویرایش صدا (انتخابی)**

از نرم افزارهای ویرایش صدا، برای ضبط صدا، اضافه کردن افکت (effect)، ذخیره سازی فایل صوتی با قالب و کیفیت دلخواه، حذف سیگنال های ناخواسته (Noise)، موجود روی فایل صوتی و جداسازی فایل صدا از ویدیو استفاده می شود.

از جمله این نرم افزارها می توان MP۳, Audio Editors, tools sound Forge اشاره نمود.

محیط نرم افزار AV Audio Editor در شکل ۵-۶ مشاهده می کنیم.



شکل ۵-۶ - محیط نرم افزار AV Audio Editor

پس از مشاهده فیلم آموزشی ویرایش صدا کار کلاسی زیر را انجام دهید.



کار کلاسی ص ۷۵

یک فایل صوتی را باز کنید و با انتخاب قسمتی از آن، عملکرد دکمه های Trim, Delete, Mix را بررسی کنید و نتیجه را در جدول ۳-۵ درج نمایید و سپس آن را با قالب دلخواه ذخیره کنید.

جدول ۳-۵ - عملکرد دکمه های Mix, Delete و Trim

دکمه	عملکرد
Delete	حذف کردن قسمت انتخاب شده صدا
Mix	ترکیب دو صدا با یکدیگر
Trim	برش قسمت انتخاب شده و حذف سایر قسمت های انتخاب نشده

❖ پویانمایی (انتخابی):

امروزه پویانمایی (انیمیشن) بیشتر در قالب سه بعدی طراحی و اجرا می شود البته طراحی سه بعدی به امکانات سخت افزاری ویژه و دانش حرفه ای نیاز دارد از جمله این نرم افزارها می توان 3DMax, Maya, Aurora به آن اشاره کرد.

البته هنوز پویانمایی های ۲ بعدی طراحی و اجرا می شود. به نرم افزار ساخت پویانمایی دوبعدی، که در این درس می شود Toon Boom Animate Pro میگویند. در این برنامه برای استفاده کاربرد مبتدی الگوها و طرح های وجود دارد.

نکته : بعد از نصب این برنامه نرم افزار Quick Time را نصب کنید.

کاردستی به وسیله یک موتور جستجو عبارت «انواع Player» را مورد جستجو قرار دهید در فهرستی از پرکاربردترین آنها را در جدول ۴-۵ درج نمایید.

جدول ۴-۵- معرفی چند Player پر کاربرد

نام Player	ویژگی و کاربرد
JetAudio	پخش موزیک و فایل های ویدیویی - رایت CD صوتی از فایل های صوتی
KMPlaye	پشتیبانی از بسیاری از فرمت های صوتی و تصویری - نرم افزاری کم حجم با قابلیت های زیاد
VLC Media Player	حجم کم و محیط ساده و کاربر پسند بصورت رایگان - پخش انواع DVD با کیفیت FULL HD

در شکل ۷-۵ تصویری از محیط این نرم افزار را مشاهده کنید.



پس از مشاهده فیلم آموزشی پویانمایی کار کلاسی زیر را انجام دهید.



کار کلاسی ص ۷۶

یک فیلم پویانمایی از «بارش باران» بسازید و آن را در برنامه Quick Time نمایش دهید.

❖ پشتیبان گیری:

در دانش فناوری اطلاعات تهیه کپی هایی از اطلاعات پشتیبان گیری (Backup) گفته می شود این نقد نسخه های کپی شده معمولاً برای بازگرداندن اطلاعات هنگام آسیب دیدن شدن اطلاعات اصلی به کار می روند.

ابزار نگهداری (Backup): برای نگهداری نسخه های پشتیبان می توانید از Flash Disk, DVD یا دیسک سخت خارجی (External Hard Disk) استفاده کنید.

از چه فایل هایی باید پشتیبان بگیرید؟

- از پوشه My Documents که معمولاً به صورت پیش فرض فایل های ذخیره شده به این پوشه منتقل می شود.

- بسیاری از فایل های موجود در سیستم آنهایی هستند که شما ما ایجاد کرده اید یا از جای دیگری رایانه منتقل نموده اید این فایل ها ممکن است قطعه صوتی فیلم یا اسناد متنی باشد در صورتی که آنها را تا حد امکان در یک جا نگهداری تهیه نسخه پشتیبان از آنها نیز راحت تر خواهد بود.

کار کلاس: ص ۷۷



از همه فایل هایی که در این بوم آن ایجاد نموده اید یک نسخه پشتیبان روی DVD تهیه کنید.

کار غیر کلاسی:



در مورد روش های مختلف پشتیبان گیری تحقیق کنید

چکیده مطالب پودمان شهروند الکترونیکی ۲

در این پودمان با نرم افزار های ویرایش تصاویر، نحوه تولید فیلم کوتاه، آلبوم تصاویر، پویا نمایی، تبدیل فایل ها و ویرایش صدا و نحوه کار با آنها آشنا شدید.

❖ منابع

کتاب زیر در خصوص مباحث شهروند الکترونیکی برای دانش آموزان عزیز بسیار مفید است.

✓ کتاب شهروند الکترونیکی – مولف: دفتر تالیف کتاب های درسی فنی و حرفه ای و کاردانش

سوال های ارزشیابی پودمان:

- ۱- نمونه ای از پیشرفت فناوری در وسایل روزمره زندگی را نام ببرید ؟
- ۲- چگونه بازار تبلیغات روز به روز جذابیت و اثر بخشی بیشتری پیدا می کند ؟
- ۳- چرا امروزه گزارش متنی یا تبلیغات ساده جذابیت چندانی ندارد ؟
- ۴- ویرایش تصاویر به چه دلیلی انجام می گیرد ؟
- ۵- کاربرد نرم افزار فتو کالج مکس را بنویسید ؟
- ۶- کلمه Run به چه معناست ؟

۷ - چگونه روی فیلم صوت و یا موسیقی بگذاریم؟

۸ - معنی Slide Show چیست؟

الف) نمایش خوشه ای ب) نمایش صفحه ای ج) نمایش خانگی د) نمایش ردیفی

۹ - چگونه روی عکس ها Effect بگذاریم؟

۱۰ - هر تصویر از مربع های ریزی به نام تشکیل شده است

۱۱ - در نرم افزار مووی میکسر، صدا را در قسمت استوری برد وارد می کنیم؟

۱۲ - برای تغییر اندازه عکس از گزینه استفاده می کنیم .

الف) Copy ب) Resize ج) Save د) Rotate

۱۳ - در نرم افزار ویرایش صدا برای ترکیب دو صدا از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف) Cut ب) Record ج) Mix د) select

۱۴ - چند نمونه از ابزار های چند رسانه ای را نام ببرید؟

۱۵ - گزینه های مرتبط را به یکدیگر وصل کنید؟

پسوند فایل

PNG

WAV

MP4

انواع قالب ها

قالب های صوتی

قالب های ویدئویی

قالب های تصویری

۱۶ - درستی یا نادرستی جمله زیر را تعیین کنید.

دیسک سخت خارجی یکی از ابزارهای نگهداری یا بکاپ می باشد.

۱۷ - قالب های تصاویر معمولاً با چه پسوندی نشان داده می شوند؟

JPG (۴

MP3 (۳

WMV (۲

AVI (۱

۱۸ - برای اعمال جلوه روی صدا در نرم افزار ویرایش صدا، کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟

New (۴

Trim (۳

select to end (۲

Effect (۱

۱۹ - در نرم افزار انیمیشن سازی برای ایجاد یک صفحه با طرح و زمینه صفحه قبلی کدام گزینه را

انتخاب می کنیم؟

Paint (۱ Library (۲ Duplicate page (۳ Publish (۴

۲۰ - هر دکمه در نرم افزار انیمیشن سازی را به کاربردش متصل سازید.

ابزار

Delete

Loop

Eraser

کاربرد

پخش مجدد انیمیشن

حذف شی

پاک کردن نقاشی

۲۱ - مفهوم پشتیبان گیری را تعریف کنید؟

جدول اصطلاحات و لغات رایج این پودمان

ردیف	عنوان	معادل فارسی
۱	install	نصب
۲	edit	اضافه کردن
۳	remove	پاک کردن
۴	train tool	ابزار آموزش
۵	speed	سرعت
۶	project	پروژه
۷	auto movie themes	مضامین فیلم خودکار
۸	Profile	مشخصات
۹	Destination	مقصد
۱۰	setting	تنظیمات
۱۱	Add file	اضافه کردن فایل
۱۲	Publish	منتشر کردن
۱۳	Mix	ترکیب کردن
۱۴	Effect	جلوه
۱۵	Select	انتخاب کردن
۱۶	Record	ضبط کردن
۱۷	Library	کتابخانه
۱۸	Loop	حلقه، تکرار
۱۹	Play	پخش کردن
۲۰	Pause	متوقف کردن
۲۱	Convert	تبدیل کردن
۲۲	Start	آغاز
۲۳	End	پایان
۲۴	Page	صفحه
۲۵	Duplicate	کپی کردن